

SCUOLA PRIMARIA "Giovanni XXIII" Olmo di Maerne  
PROGRAMMAZIONE ANNO SCOLASTICO 2013/2014

ATTIVITA' ALTERNATIVE CLASSE 3° A

INSEGNANTE: Del Punta Ferdinando

LABORATORIO LINGUISTICO ESPRESSIVO: **VIAGGIO TRA MITI E LEGGENDE.**

Il laboratorio sul mito offre possibilità di riflessione e di attività portando l'alunno a comprendere come l'uomo, nella sua storia abbia utilizzato il mito per rispondere a quesiti che non comprendeva.

Allo stesso modo, il laboratorio linguistico sulla leggenda, puntualizzando la differenza di questa con il mito, fa capire il bisogno dell'uomo di trovare spiegazioni a fenomeni naturali, a tradizioni popolari, a caratteristiche di luoghi, piante, animali.

Le attività di laboratorio si articoleranno in modo interdisciplinare, coinvolgendo l'area linguistica, antropologica, scientifica, tecnologica e dell'immagine.

OBIETTIVO FORMATIVO:

- Sviluppare le capacità di comprendere come e perché l'uomo del passato ha cercato di dare risposte alle proprie domande.

SVILUPPO ABILITA':

- leggere e comprendere un testo narrativo (il mito e la leggenda), conoscerne gli elementi fondamentali, analizzarne la struttura;
- rielaborare, attraverso tecniche diverse, i contenuti;
- raccogliere idee per la conversazione e per la scrittura attraverso l'invenzione;
- manipolare miti e leggende sulla base degli elementi studiati;
- confrontare miti e leggende di popoli diversi per stabilire somiglianze e differenze;
- confrontare un mito e un testo informativo per cogliere, di un medesimo argomento, l'aspetto fantastico e quello scientifico.

RACCORDI TRASVERSALI:

Ambito antropologico: riordinare gli eventi in successione logico-temporale; individuare gli elementi storici e geografici; conoscere narrazioni di altre culture ed esplicitare i valori sottesi.

Ambito scientifico: conoscere i fenomeni naturali; descrivere alcuni animali ed i loro comportamenti usando termini specifici.

Arte e immagine: utilizzare tecniche grafiche e pittoriche per rappresentare i personaggi e gli ambienti dei miti e delle leggende.

Nel corso di tali attività, gli alunni potranno approfondire, attraverso l'accesso al Web, gli argomenti trattati.

PERCORSO: il progetto prevede lo sviluppo di miti e leggende quali:

- ✓ Perché l'elefante è così grosso.
- ✓ Il fuoco.
- ✓ Come è Nato il Sole.
- ✓ Marito Sole, moglie Luna.
- ✓ Il Giorno e la Notte.
- ✓ Come furono divisi il giorno e la notte.
- ✓ Il volo di Icaro.
- ✓ Come nonna ragno rubò il sole.
- ✓ L'origine del girasole.
- ✓ Come nacque il porcospino.
- ✓ Come il coniglio divenne bianco.

L'elenco è da considerarsi a titolo indicativo in quanto potrà essere modificato e/o integrato anche in base all'impegno ed all'interesse manifestati dagli alunni.